



ITIS-LS “Francesco Giordani” Caserta

prof. Ennio Ranucci

a.s. 2019-2020

Semplici interfacce

Esercitazioni Javascript



ITIS-LS "Francesco Giordani" Caserta

Anno scolastico: 2019/2020

Classe 3^A sez.B spec. Informatica e telecomunicazioni

Data:

Numero progressivo dell'esercizio: es1

Versione: 1.0

Programmatore/i:

Sistema Operativo: Windows 10

Compilatore/Interprete: Browser - Javascript

Obiettivo didattico:

Le interface senza validazioni

Obiettivo del programma:

Realizzare la pagina web che acquisisce un numero tra zero e 10, genera un numero casuale tra zero e 10 e se i numeri coincidono l'utente vince.

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<TITLE>Indovina il numero estratto</TITLE>
```

```
<SCRIPT type="text/javascript">
```

```
function estrai()
```

```
{
```

```
    numeroEstratto=Math.floor(Math.random()*11);
```

```
    if (FRMIndovina.TXTNumerolInserito.value==numeroEstratto)
```

```
    {
```

```
        alert("HAI VINTO!");
```

```
    }
```

```
    else
```

```
    {
```

```
        alert("NON HAI VINTO - numero estratto: "+numeroEstratto);
```

```
    }
```

```
}
```

```
</SCRIPT>
```

```
</HEAD>
```

```
<BODY>
```

```
<center></center>
```

```
<FORM NAME = "FRMIndovina">
```

```
<center>
```

```
    Inserisci un numero (tra 0 e 10 estremi inclusi):
```

```
    <INPUT TYPE="TEXT" NAME="TXTNumerolInserito">
```

```
    <br><br>
```

```
    <INPUT TYPE="BUTTON" NAME="CMDEstrai" VALUE="ESTRAZIONE" onClick="estrai()>
```

```
</center>
```

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```

ITIS-LS "Francesco Giordani" Caserta
Anno scolastico: 2019/2020
Classe 3^A sez.B spec. Informatica e telecomunicazioni

Data:

Numero progressivo dell'esercizio: es2

Versione: 1.0

Programmatore/i:

Sistema Operativo: Windows 10

Compilatore/Interprete: Browser - Javascript

Obiettivo didattico:

L'interfaccia acquisisce il numero mediante comboBox (validazione implicita)

Obiettivo del programma:

Realizzare la pagina web che acquisisce un numero tra zero e 10, genera un numero casuale tra zero e 10 e se i numeri coincidono l'utente vince.

<HTML>

<HEAD>

<TITLE>Indovina il numero estratto</TITLE>

<SCRIPT type="text/javascript">

function estrai()

{

numeroEstratto=Math.floor(Math.random()*11);

if (FRMIndovina.CMBNumeroInserito.selectedIndex==numeroEstratto)

{

alert("HAI VINTO!");

}

else

{

alert("NON HAI VINTO - numero estratto: "+numeroEstratto);

}

}

</SCRIPT>

</HEAD>

<BODY>

<center></center>

<FORM NAME = "FRMIndovina">

<center>

Scegli un numero :

```
<SELECT NAME="CMBNumeroInserito">
  <OPTION> 0</OPTION>
  <OPTION> 1</OPTION>
  <OPTION> 2</OPTION>
  <OPTION> 3</OPTION>
  <OPTION> 4</OPTION>
  <OPTION> 5</OPTION>
  <OPTION> 6</OPTION>
  <OPTION> 7</OPTION>
  <OPTION> 8</OPTION>
  <OPTION> 9</OPTION>
  <OPTION> 10</OPTION>
</SELECT>
<br><br>
<INPUT TYPE="BUTTON" NAME="CMDEstrai" VALUE="ESTRAZIONE" onClick="estrai()">
</center>
</BODY>
</HTML>
```

ITIS-LS "Francesco Giordani" Caserta

Anno scolastico: 2019/2020

Classe 3^A sez.B spec. Informatica e telecomunicazioni

Data:

Numero progressivo dell'esercizio: es3

Versione: 1.0

Programmatore/i:

Sistema Operativo: Windows 10

Compilatore/Interprete: Browser - Javascript

Obiettivo didattico:

L'interfaccia acquisisce il numero mediante comboBox (validazione implicita), migliora l'interesse al gioco con immagini e con strategia che fa leva sulla "magia" e sulla "scaramanzia".

Obiettivo del programma:

Realizzare la pagina web che acquisisce un numero tra zero e 10, genera un numero casuale tra zero e 10 e se i numeri coincidono l'utente vince.

```
<HTML>
<HEAD>
  <TITLE>Indovina il numero estratto</TITLE>
<style type="text/css">
<!--
#form {
    background: #FC6;
}
#testo {
    font-size: 52px;
}
-->
</style>
<SCRIPT type="text/javascript">
  function estrai()
  {
    numeroEstratto=Math.floor(Math.random()*11);

    if (FRMIndovina.CMBNumeroInserito.selectedIndex==numeroEstratto)
    {
      alert("HAI VINTO!");
    }
    else
    {
      alert("NON HAI VINTO - numero estratto: "+numeroEstratto);
    }
  }
</SCRIPT>

</HEAD>
<BODY>

<FORM NAME = "FRMIndovina" >
  <center></center>
```

```

<center>
<table>
  <td>
    
  </td>
  <td>
    
  </td>
  <td>
    <SELECT NAME="CMBNumeroInserito" id="testo" >
      <OPTION> 0</OPTION>
      <OPTION> 1</OPTION>
      <OPTION> 2</OPTION>
      <OPTION> 3</OPTION>
      <OPTION> 4</OPTION>
      <OPTION> 5</OPTION>
      <OPTION> 6</OPTION>
      <OPTION> 7</OPTION>
      <OPTION> 8</OPTION>
      <OPTION> 9</OPTION>
      <OPTION> 10</OPTION>
    </SELECT>
  </td>
  <td>
    <INPUT type="image" src="cmdestrazione.bmp" alt="pulsante di estrazione
NAME="CMDEstrai" onClick="estrai()">
  </td>
</table>
</center>
</FORM>

</BODY>
</HTML>

```